

Diego Cárdenas

Sr FullStack Engineer | PHP (Laravel), Java (Spring), React (Next.js) | Plataforms ISP/FTTH y ERP

ccdiego.ve@gmail.com · +58 412 6660400 · [linkedin.com/in/ccdiego5](https://www.linkedin.com/in/ccdiego5)

github.com/ccdiego5 · Venezuela (UTC-4), remoto

Perfil profesional

18 años desarrollando software (Laravel desde 2013); los últimos 6 como único ingeniero de Qeza, una plataforma ISP/ERP en producción que factura cada mes a ~2.760 abonados sobre 3 MikroTik CCR2116 y 2 OLT ZTE C680, con GIS de fibra propio. Diseñé el flujo de pagos de punta a punta: el abonado reporta su pago en un portal donde un OCR prellena el formulario con los datos del comprobante (o lo completa a mano), Qeza concilia el pago en línea contra la API bancaria y, con la confirmación del banco, emite la factura fiscal electrónica. Además desarrollo Licosto, un ERP para retail usado en 18 comercios (Táchira, Venezuela), y una plataforma inmobiliaria 3D en desarrollo. Trabajo con Claude y Cursor mediante specs por capa (DB, backend, frontend, QA) y reviso yo mismo los permisos, los cálculos de dinero y las integraciones con bancos y otros sistemas antes de aceptar el código que generan. Prefiero seguir construyendo sistemas en producción antes que gestionar equipos; busco un rol remoto de IC con empresas de Colombia, Argentina o España.

Experiencia

WISPLAY Connections C.A. → VASQGROUP IT C.A. Mismo propietario y mismo producto. WISPLAY cesó operaciones en nov. 2025 y el trabajo continuó en VASQGROUP.

Software Architect / Senior Full-Stack Engineer

Ene. 2026 – Ago. 2026

VASQGROUP IT C.A. Venezuela · Remoto

Único ingeniero de Qeza, con el dueño de la empresa como stakeholder directo y sin PM: arquitectura, backend, frontend, base de datos y QA. Qeza opera ~2.760 abonados (WISP y ~1.800 FTTH) sobre 3 MikroTik CCR2116 (WISP, servidores, PPPoE de fibra) y 2 OLT ZTE ZXA10 C680. En construcción: app Flutter para técnicos y clientes, y v2 en Java/Spring + React.

- Reemplazó Wispro y OZMap con módulos propios (GIS con nodos, capas y zonas, fibra, WISP, contratos, inventario con productos compuestos) y dejó a Qeza como único sistema de operación.
- Automatizó el ciclo de cobro: un Job de Laravel por cron genera el día 1 ~2.760 facturas borrador en USD a tasa BCV, con plazo hasta el día 4 a las 23:59 antes del corte. Al validar el pago contra la API del banco, Qeza llama a LESys para emitir la factura fiscal electrónica, que solo se emite tras el pago porque cada una cuesta US\$0.80.
- Construyó el portal del abonado y su API REST (acceso con email y documento, reporte de pagos con comprobante y tickets), con OCR que prellena 6 campos del comprobante y un agente de WhatsApp (DeepSeek, RAG con MCP) que redirige al portal. Cerca del 90 % de los clientes son residenciales y casi todos reportan por el portal; solo el 5–6 % lo hace por WhatsApp.
- Montó y operó la infraestructura: Linux con Apache/PHP-FPM, Supervisor, cron, Reverb y Node, con scripts Bash de despliegue.

Senior Full-Stack Developer / ISP Systems Engineer

Ene. 2020 – Nov. 2025

WISPLAY Connections C.A. Venezuela · Remoto

Único ingeniero de la empresa, trabajando codo a codo con el dueño. Qeza nació para cubrir la facturación legal venezolana y la cobranza que los CRM comerciales no tenían, y convivió con ellos hasta ir cubriendo cada área.

- Construyó Qeza desde 2020 en Laravel 8+ con Blade, DDD y arquitectura hexagonal, y lo amplió módulo a módulo (clientes, contratos, facturación legal, cobranza).
- Automatizó aprovisionamiento, cambios de plan, suspensión y reactivación en MikroTik vía RouterOS REST API (address lists, VLAN, simple queues) y, desde 2023, en OLT, ONT y ONU al pasar la empresa de antenas Ubiquiti a fibra óptica.
- Implementó facturación recurrente con prevención de duplicados, tasa BCV, pagos parciales y procesos programados con Artisan Scheduler.
- Sincronizó Wispro por API (clientes, contratos, facturas y pagos) y orquestó la cobranza por WhatsApp con plantillas, API HTTP y webhooks de Hola Suite, más servicios auxiliares en Python/Flask.

Lead Full-Stack Developer (contrato freelance)

Dic. 2025 – Actualidad

Artefakt Group · Masterplan · Miami, USA Remoto

Reingeniería como producto de un prototipo hecho en Lovable por el dueño de la idea, en Next.js, React y Supabase, con DDD en rutas de Next.js y Edge Functions. En desarrollo por fases, sin clientes en producción todavía.

- Construyó una plataforma multicliente (un proyecto por cliente, unidades ilimitadas) donde el dashboard sube la imagen de cada piso y un SVG cuyas formas definen las unidades clicables; cada unidad tiene galería, plano, modelo 3D (GLB/GLTF), tour 360° y brochure.
- Implementó un AI Concierge (DeepSeek con RAG) que responde disponibilidad y precios, agenda visitas y traspasa a un humano.
- Integró chat por SMS para EE. UU. con httpSMS (gateway Android), con migración a Twilio prevista.

Fundador y Lead Developer

Nov. 2025 – Actualidad

Licosto · producto propio Venezuela · Remoto

ERP/CRM para retail en Laravel 12, MySQL, Redis/Reverb y Node, en producción en 18 comercios: 6 licorerías, 4 bodegones, 2 carnicerías, 3 tiendas de repuestos y 3 farmacias. Nació para el bodegón de un conocido.

- Implementó inventario en tiempo real alimentado por compras, roles, caja multisede, comandas por cliente en varias sesiones con pagos completos, parciales o pendientes, y deudas registradas.
- Construyó multimonedas (USD, COP, VES y USDT) con tasas cada 4 horas desde BCV (ExchangeRate) y Binance P2P, y rentabilidad por producto con costo tomado de la factura de compra.
- Diseñó los pedidos a proveedores para repuestos y farmacias: el proveedor sube su catálogo en CSV, el sistema lo convierte a JSON que vive solo en Redis, y a la base de datos solo llega el pedido. Cinco niveles de precio, deuda con el proveedor en tiempo real y cuentas por pagar (servicios, personal, alquiler).
- Integró lectores QR y balanzas digitales en carnicerías, WhatsApp e impresión térmica. En desarrollo: fork para un comercio de autopartes con más de 2.700 productos (demo con sandbox de Mercado Libre, sin cliente cerrado).

Full-Stack & Mobile Developer (proyecto freelance, pausado)

Mar. 2023 – Jul. 2026

RapiKargas Venezuela · Remoto

- Backend Laravel 11 y app Flutter con perfiles multirol, ciclo de fletes, seguimiento, notificaciones, gestión de flota y un MVP de Pago Móvil C2P.

Experiencia anterior

WordPress & E-commerce Developer

Ago. 2018 – Feb. 2023

Induzone Inc. Remoto part-time

Sitios corporativos y tiendas en WordPress/WooCommerce y Shopify desde Figma/PSD.

Desarrollo web independiente

2008 – Actualidad

Sitios, e-commerce e integraciones para clientes de Venezuela, Estados Unidos, Irlanda y Mauricio (sin dedicación full-time continua).

Formación

ED.team (2024–2025): Arquitectura de Software Moderna, Full-Stack Laravel y Vue, Ingeniería de Prompts, Flutter. Google Cloud Fundamentals.

Stack técnico

Backend: PHP 8, Laravel desde 2013 (8–13 en proyectos recientes), REST/OpenAPI, DDD y arquitectura hexagonal, queues, Reverb, Node.js/Express, Python/Flask, Java/Spring Boot (v2 Qeza en construcción)

Frontend y mobile: React, Next.js, TypeScript, Vite, Inertia, Livewire, Blade, Tailwind CSS, Vue, Flutter

Datos: PostgreSQL, MySQL, Redis, Supabase (Edge Functions), modelado relacional, SQL

Arquitectura: módulos por dominio, Services/Repositories, SOLID, idempotencia, APIs versionadas

Infraestructura y red: Linux, Docker, Apache/Nginx, Supervisor, cron, Bash, MikroTik RouterOS (REST API), OLT ZTE ZX10 C680, OLT V-SOL, PPPoE, VLAN, FTTH/WISP

Integraciones: LEsys/Serdimpre, API bancaria (BNC), WhatsApp (Baileys, Hola Suite), Wispro, httpSMS

IA aplicada: Claude (Opus para arquitectura, Sonnet para programar y subagentes), Cursor (Agents, Skills, specs,

AGENTS.md, rules), DeepSeek (RAG/MCP), OpenAI/Anthropic, OCR, Playwright (QA E2E)

CMS: WordPress, WooCommerce, Shopify, plugins a medida, SEO técnico

Idiomas: Español (nativo), Inglés (B2, autoevaluado)

Flujo de trabajo con IA

Delego por capas (DB, backend, frontend, QA) después de cerrar problema, datos, errores y criterios de aceptación. Cada Skill define triggers, prohibiciones, flujo y checklist. Caso Qeza WAN: una spec midió 288 MB de tráfico (86 % de la BD) y definió collector multi-interfaz, persistencia cada 5 s, Reverb cada segundo y rollups de 18 meses/10 años antes de implementar DB → backend → frontend → QA.

Proyectos públicos

Última Milla para WordPress: github.com/ccdiego5/ultimamilla: plugin de gestión de solicitudes de delivery con Custom Post Types, roles, shortcodes, formularios dinámicos y AJAX.